<세계관>

- 테마: 평온한 일상속에 갑자기 일어난 이상현상 해결

- 시대: 근미래판타지

- 배경 장소: 4개의 도시

- 현실이 아닌 마법과 과학이 공존하는 세계(현대 이능배틀물)

- 전쟁과 기후변화로 인하여 살 수 없는 세상이 됨

- 커다란 돔으로 지어진 나라에서 사람이 살기 시작함

- 돔안에는 4가지의 도시가 있으며 각 도시는 4계절의 기후를 가지고 있다.

- 돔안에서 이러한 기후를 가질 수 있도록 과학자들과 마법사들이 힘을 합쳐 시스템을 제작함

- 각 도시별로 시스템이 있으며 해당 시스템을 메인으로 관리하는 관리자가 존재

- 주인공은 심부름 센터의 사장으로 일을 하고 있음

- 돔이 생긴지 10년이 지나는 날 이후로 갑자기 이상기후들이 생기기 시작함

- 비행선에 주인공이 있고 각 도시별로 수리 메일이 오는 게임

- 주인공은 의뢰를 선택해서 해결할 수 있음

- 색깔별로 퀘스트 성질을 나타냄

- 예시 : 스토리는 파랑색

- 퀘스트 보상으로 비행선을 꾸미거나 생활을 하는 거?

- 퀘스트만이 아니라 그냥 도시를 관광하는 시스템

- 돔을 유지하려면 오염물질이 있어야함 -> 근데 넘쳐서 이상기후 생김

- 퀘스트 보상만으로는 조금 즐길요소가 줄어 들지도?

-

참고 자료

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

텍스트, 스크린샷이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명